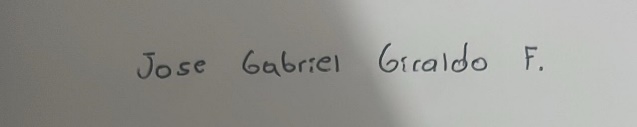
**Informe de responsabilidades**

La subida de este documento firmado al repositorio es obligatoria para acceder a la sustentación y debe hacerse a más tardar el día anterior a la misma. Es obligatorio solo para entregas en pareja.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del componente desarrollado (clase , métodos o funciones)** | **Descripción breve de dicho componente** | **Porcentaje de complejidad respecto al desarrollo global** | **Desarrollador principal (nombre de sólo una persona)** |
| Clase Protagonista | Maneja todos los métodos, atributos y slots del protagonista del nivel 1 y una pequeña parte del protagonista del nivel 2 | 20% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase Nivel | Maneja las implementaciones tanto del nivel 1, como del nivel 2 | 20% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase Videojuego | Maneja la inicialización de la ventana principal | 7% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase InicioSesion | Maneja la interacción con archivos de texto, para el registro e inicio de sesión. | 5% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase ObjetoGanar | No tiene usos especiales, su papel es que el protagonista debe colisionar con 3 de ellos para ganar en el nivel 2 | 1% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase Pincho | No tiene usos especiales, si el protagonista del nivel 2 colisiona con uno de estos, pierde el juego. | 1% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase SierraRotatoria | Maneja otra forma de que el protagonista pierda el juego | 10% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase Proyectil | Es disparado por el protagonista cuando tiene proyectiles disponibles y puede eliminar enemigos | 8% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase ProtagonistaGravedad | Maneja métodos, atributos y slots del protagonista del nivel 2 | 20% | Juan Manuel Alvarez |
| Clase Enemigo | Maneja todo lo relacionado con los enemigos del nivel 1 | 8% | Juan Manuel Alvarez |

**Tabla resumen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del integrante**  **(Una fila por integrante del equipo)** | **Nombre de todos los componentes desarrollados** | **Porcentaje total desarrollado**  **(la suma de los ítems es 100)** |
| Juan Manuel Alvarez Cajiao | Protagonista, Nivel, Videojuego, InicioSesion, ObjetoGanar, Pincho, SierraRotatoria, Proyectil, ProtagonistaGravedad, Enemigo | 95% |
| José Gabriel Giraldo Florez | Nivel | 5% |
|  | Total | 100% |

Nombre y firma autógrafa del integrante 1:  Nombre y firma autógrafa del integrante 2: 

**Nota:** La repartición de responsabilidades especificada en este formato no exime a ninguno de los miembros del equipo de la responsabilidad de conocer y explicar el análisis y diseño de las estrategias que fundamentan toda la solución entregada.